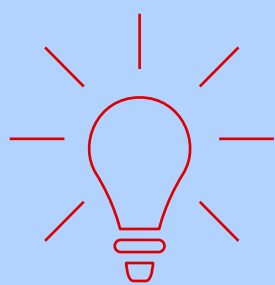


D-CODEURS

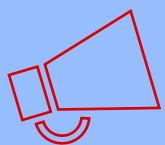


© Philippe Devernay



GRAND PROGRAMME D'ENGAGEMENT

Données 2018



Engagées depuis 1886,
mobilisées aujourd'hui
pour le service civique :

ufolep
TOUS LES SPORTS AUTREMENT



la ligue de
l'enseignement
un avenir par l'éducation populaire



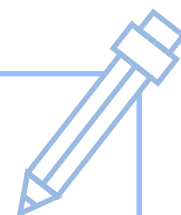
Un grand programme a pour objectif de diversifier les possibilités d'engagement au sein de notre réseau en structurant des missions bénévoles ou volontaires autour de grandes causes sociales. Il propose aux engagés des missions et des outils adaptables ainsi que des formations nationales. Pour ce faire, il s'appuie sur un réseau associatif local afin d'agir collectivement.

LE PROGRAMME "D-CODEURS"



Il propose des missions clés en main sur la thématique de l'inclusion numérique, en direction de trois publics : les populations peu connectées, les scolaires et périscolaires ainsi que les seniors.

LES MISSIONS AUPRÈS :



DES POPULATIONS PEU CONNECTÉES :

Animation d'ateliers dans des lieux de médiation numérique de proximité : espaces publics numériques, maisons de quartier, espaces de coworking, tiers-lieux, FabLab...

DES PUBLICS SCOLAIRES ET PÉRISCOLAIRES :

Accompagnement des acteurs éducatifs à la mise en place d'initiations aux différents usages du numérique au sein des écoles, des centres de loisirs, des bibliothèques.

DES SENIORS :

Actions de sensibilisation au numérique dans les maisons de retraite, les clubs du 3^{ème} âge, les associations d'aide à domicile...



EN 2018

557 D-CODEURS



DURÉE MOYENNE
DES MISSIONS :

0 0 0 0
7
MOIS



NIVEAUX DE QUALIFICATION :

SANS QUALIFICATION	19 %
CAP BEP VALIDÉ	6 %
BAC	40 %
BAC +2	13 %
BAC +3/4	18 %
BAC +5 ET AU-DELÀ	4 %

 **54 %**
D'HOMMES

 **46 %**
DE FEMMES

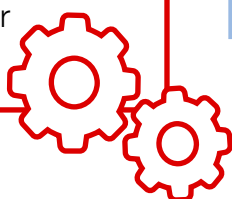
UNE ANIMATION ET DES RESSOURCES CLÉS EN MAIN

15 FORMATIONS délivrées par des experts de la médiation et de l'éducation au numérique.

1 CYCLE DE WEBINAIRES animé par les professionnels de la Ligue de l'enseignement.

100 HEURES D'ACTIVITÉS : didacticiels en ligne, logiciels, fiches activités...

1 REGROUPEMENT NATIONAL des volontaires pour échanger sur leur mission et leur projet d'avenir.



EN 2018 :

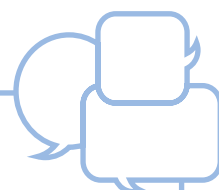
332 PARTICIPANTS aux **24 FORMATIONS** proposées.

6 FORMATIONS dédiées aux **D-CODEURS**.

1 FORMATION dédiée aux **TUTEURS** des D-codeurs.

CES FORMATIONS PORTAIENT SUR :

- L'éducation aux médias et à l'information,
- Le coding et la robotique,
- Les usages et espaces numériques (temps passé devant les écrans, impression 3D, tiers-lieux...).



Connaissance et compétences acquises par les volontaires en service civique :

- Co-construction d'outils et de ressources ;
- Connaissance des outils numériques et des TICE (Technologie de l'Information et de la Communication pour l'Éducation) ;
- Co-animation d'atelier ;
- Acquisition de savoir être : posture de médiateur/facilitateur ;
- Usages des outils numériques dans un but pédagogique et créatif ;
- Constitution d'un réseau dans la sphère éducative et particulièrement avec les acteurs de l'éducation au numérique ;
- Apprendre à construire un projet (personnel).

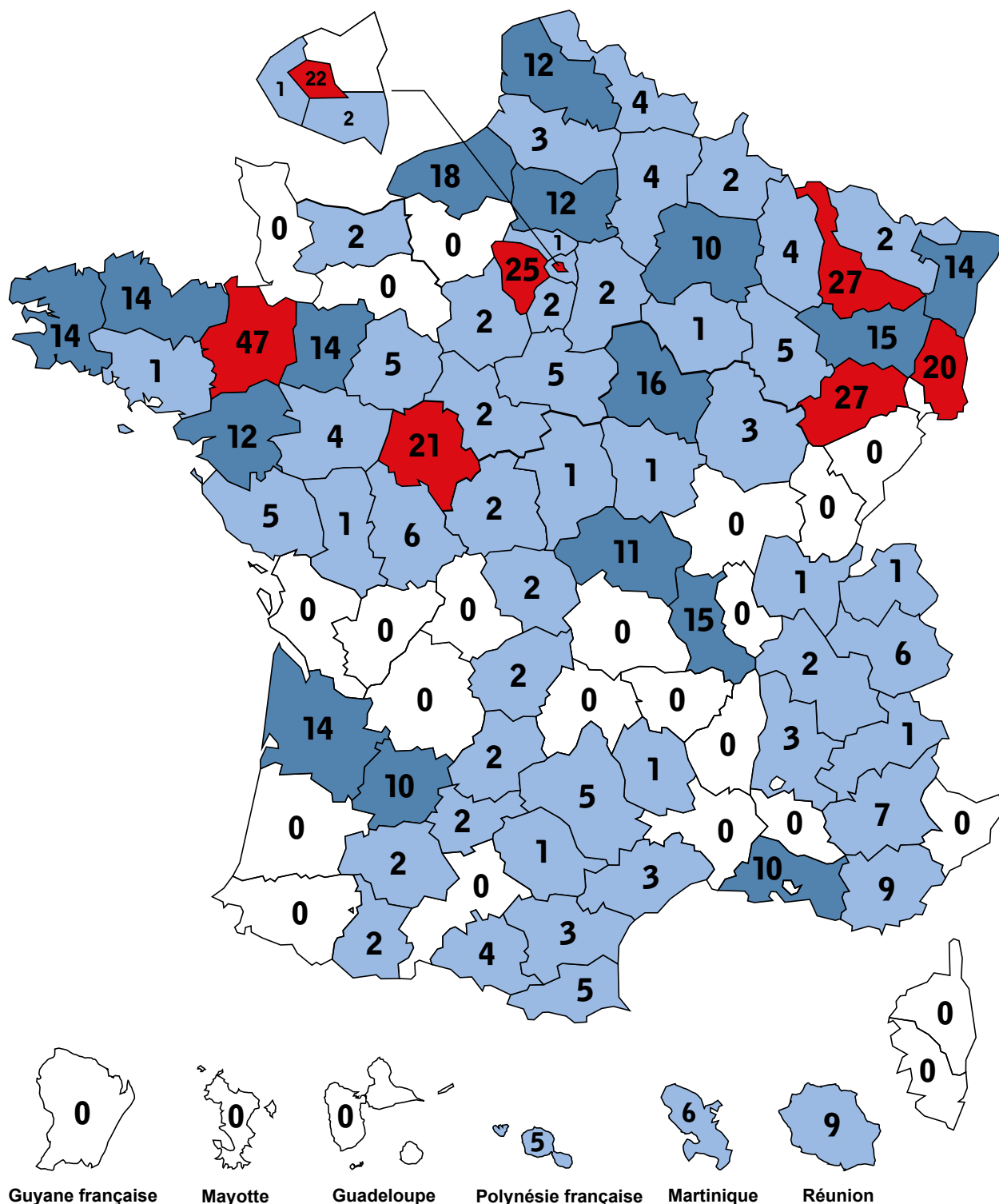


“

Je me suis rendue compte, à travers ma mission de D-codeuse, que la fracture numérique existe réellement et que beaucoup de personnes ont besoin d'être aidées et accompagnées. Grâce au grand programme, j'ai aussi eu accès à de nombreux outils et ressources pendant ma mission. ”

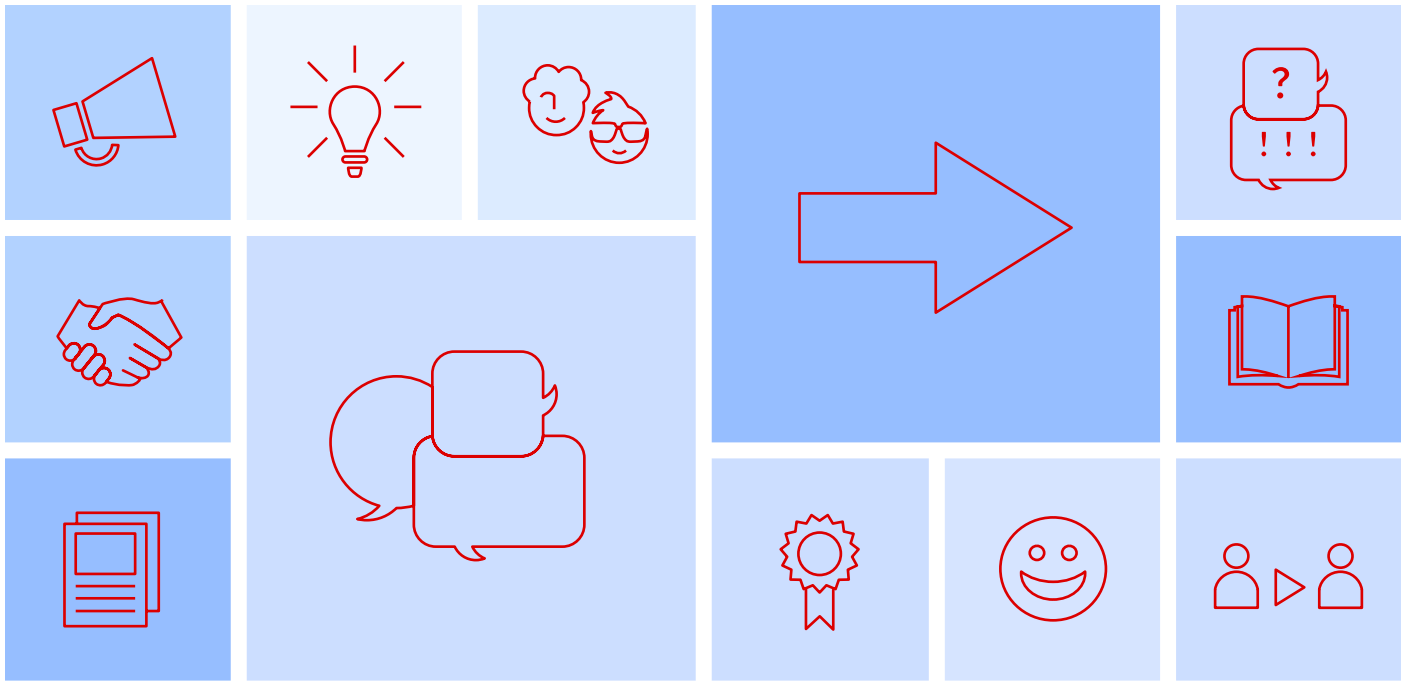
Zoé, volontaire à la Ligue de l'enseignement de la Loire

74 FÉDÉRATIONS IMPLIQUÉES DANS LE GRAND PROGRAMME



NOMBRES DE VOLONTAIRES PAR DÉPARTEMENT :





GRAND PROGRAMME D'ENGAGEMENT

D-CODEURS

Données 2018

Mouvement laïque d'éducation populaire, la Ligue de l'enseignement propose des activités éducatives, culturelles, sportives et de loisirs, à travers 103 fédérations départementales qui accompagnent des associations présentes dans 24 000 communes.

S'engager à la Ligue, c'est apprendre par et avec les autres, faire vivre la convivialité et la fraternité.

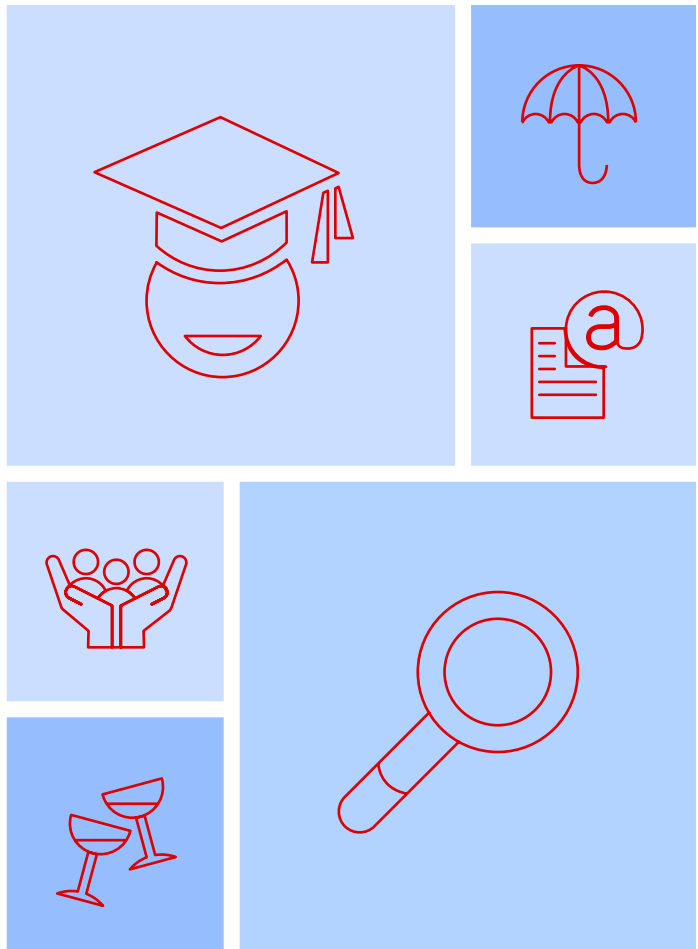
S'engager à la Ligue, c'est construire de la solidarité et agir contre les inégalités.

S'engager à la Ligue, c'est prendre sa part d'une démocratie qui implique tous ses citoyens.

S'engager à la Ligue, c'est créer un lien entre des actes à la mesure de chacun et des combats à l'échelle de l'humanité.

Rejoignez-nous!
www.laligue.org

Retrouvez-nous sur les réseaux sociaux :



Engagées depuis 1886,
 mobilisées aujourd'hui
 pour le service civique :

